

Talkootyö Villähteen Agility-Urheilijat ry:n järjestämässä rally-tokokilpailussa

Rally-tokokokeen työntekijät edustavat seuraa ja ovat tärkeässä asemassa kilpailijan arvioidessa kilpailun kulkua, viihtyvyyttä ja tunnelmaa. Muistetaan hymy ja avulias suhtautuminen kilpailijoihin, tuomariin sekä liikkeenohjaajaan.

Ajanottaja

- Avusta tuomaria radanrakennuksessa
- Ota aika koirakolle sekuntikellolla
Ajanotto alkaa koiran tai ohjaajan ohittaessa lähtökyltin ja päättyy kun koirakko (sekä koira että ohjaaja) on ohittanut maalikyltin.
- Sijoitu niin, että näet hyvin sekä lähdön että maalin.
- Liiku jokaisen kilpailijan suorituksen ajan samalla tavalla häiritsemättä koirakkoa (mahdollisimman vähän).
- Ilmoita tuomarille jos näet koirakolla sääntöjen vastaisen pannan/valjaat.
- Ilmoita aika sadasosasekunttien tarkkuudella tuomarille ja sihteerille, joka kirjaa ajan arvostelulomakkeelle.
- Toimita arvostelulomake pisteenlaskijalle, jos ei ole lähettä.
- Huolehdi mahdollisen hyppykorkeuden säädöstä tuomarin ohjeiden mukaisesti
- huolehdi myös että mahdollisesti siirtyneet ratatarvikkeet korjataan oikeille paikoilleen ennen seuraavaa suoritusta (esim koiran liikuttama houkutus, kaatuneet merkit)

ILMOITTAUTUMISTEN VASTAANOTTAJA(t) perusohje

Kilpailuissa noudatetaan voimassaolevia rally-tokon kilpailusääntöjä ja Suomen Kennelliiton rokotus- ja antidopingmääräyksiä.

- Tarkista, että lähtölistat ja ratapiirroksset on esillä.
- Merkitse ilmoittautuva koirakko saapuneeksi ilmoittautumisessa olevaan lähtölistaan.
- Tarkista rokotusten voimassaolo ja koiran ikä.
 - koiran ikä väh. 10kk, mestariluokassa väh. 15kk.
- Pyydä koiran kisakirja ja tarkista että siinä on tuomarin varmennus tietojen alla etusivulla (ja mahdollisen vanhasta kisakirjasta siirretyn luokkasiirtotiedon perässä tulossivulla).
- Tarkista onko koiralla tässä kisassa mahdollisuutta saada koulutustunnus. Laita kisakirjan väliin postit-lappu jossa lähtönumero. Postit-lappuja kahta eri väriä, merkitään toisella ne koirakot, joilla mahdollisuus saada RTK.
 - RTKn saa 3 hyväksytyllä tuloksella, jotka ovat vähintään kahdelta eri tuomarilta.
- Järjestä kisakirjat lähtöjärjestykseen luokittain.
- Merkitse poisjääneet koirakot esillä oleviin lähtölistoihin ja ilmoita poisjääneet sihteerille, kehäänkutsujalle sekä pisteidenlaskuun.
- Tarkasta pistokokein tunnistusmerkinnät

Koirakon kilpailussa ensimmäisen kerran tai tarvitessa uuden Kennelliiton kisakirjan:

- Myy kisakirja 3€lla
- Ohjeista koiran ohjaajaa täyttämään koiran tiedot kisakirjaan, säkäkorkeutta lukuunottamatta ja pysymään tavoitettavissa tietojen varmennusta varten heti kun tuomarilla on siihen aikaa. Ilmoita tuomarille tarvittavista varmennuksista (kuka tahansa ylituomarioikeudet omaava käy varmentajaksi, ei tarvitse olla ko. luokan arvosteleva tuomari) Avusta tuomaria, kun hän mittaa koiran säkäkorkeuden, tarkistaa tunnistusmerkinnän sekä kilpailukirjan tietojen yhtenevyyden koiran rekisteritodistuksen kanssa. Tuomari voi myös valtuuttaa jonkun toimihenkilöistä mittaamaan koiran ja lukemaan sirun, mutta

kilpailukirjaan tiedot varmentaa eli allekirjoittaa aina ylituomari.

Kehäänkutsuja

- Tarkista, että päivitetty lähtölista on esillä odottelualueella
- Katso, että kilpailijat tulevat oikeassa järjestyksessä ja ajallaan kilpailukehään.
- Ilmoita kisaavan koirakon sekä kahden valmistautuvan koirakon kilpailunumerot sekä nimet.

Radanrakentajat

- Rakenna kilpailurata tuomarin ohjeiden ja ratapiirroksen mukaisesti.
- Tuomari tarkistaa radan aina ennen luokan alkua.
- Etsi seuraavan radan kyltit ja tarvikkeet käsille hyvissä ajoin

palkinnot valmiiksi luokan aikana, jollei ole palkintovastaavaa.

Pisteiden laskija

- Merkitse kilpailukirjaan päivämäärä, paikka (Lahti) ja järjestäjä (VAU), nämä tiedot voi täyttää jo etukäteen/heti kun on aikaa.
- Laske arvostelulomakkeen virhepisteet yhteen summasarakkeeseen.
 - Samassa tehtävässä voi saada vain kerran saman nimisen ja suuruisen virheen. Samassa tehtävässä voi saada useampia erinimisiä tai erisuuruisia virheitä.
- Merkitse kokonaistulos arvostelulomakkeeseen. huomioi erilaiset merkinnät (kts. Tulosten kirjaaminen malli)
- Merkitse tulos kilpailukirjaan (kts. Tulosten kirjaaminen malli)
- Merkitse tulos koepöytäkirjaan (kts. Tulosten kirjaaminen malli)
- Tarkista, että merkinnät tulee arvostelulomakkeelle, kilpailukirjaan ja koepöytäkirjaan.
- Merkitse myös koulutustunnukset (RTKn saa kolmella tuloksella, jotka on kahdelta eri tuomarilta) ja muut huomautukset niille tarkoitettuihin paikkoihin. (kts. Tulosten kirjaaminen malli)
- Luokan lopuksi merkitse sijoitukset ja tuomarinpalkinto arvostelulomakeelle, kisakirjaan ja koepöytäkirjaan (kts. Tulosten kirjaaminen malli)
- Järjestä arvostelulomakkeet ja kilpailukirjat paremmuusjärjestykseen.
- Huolehdi, että tuomari allekirjoittaa arvostelulomakkeet ja kilpailukirjat sekä ylituomari allekirjoittaa koepöytäkirjan.
- Ilmoita palkintojenjakajalle koulutustunnusten määrä mitalien jakamista varten.
- Arvostelulomakkeen sininen sivu annetaan kilpailijalle. Kun tuomari on allekirjoittanut lomakkeen Irroita sininen sivu ja laita se kisakirjan väliin palkintojenjakoa varten.
- Mallina arvostelulomake ja tulosten kirjaaminen

Sihteeri

- Auta tuomaria radanrakennuksessa sekä toimi tuomarin apuna koko kilpailuluokan ajan.
- Käy kysymässä ilmapisteestä onko kaikki kisaajat saapuneet sillä aikaa, kun ryhmä tutustuu rataan.
- Poista poisjääneiden arvostelulomakkeet ja tarkista, että arvostelulomakkeet on oikeassa järjestyksessä.
- Kirjaa tuomarin arvostelun mukaiset pistevähennykset ja virhetyyppien lyhenteet arvostelulomakkeelle niihin varattuihin sarakkeisiin. Pistesarakkeisiin saa lisäksi kirjata tuomarin tehtäväkohtaisia kommentteja.
- Tuomarin sanelemat kommentit kirjataan kommentteja-kenttään.
- Merkitse aika, jonka ajanottaja ilmoittaa.
 - Jos tuomari hylkää suorituksen *merkitse HYL ja syy.*
 - Jos tuomari keskeyttää suorituksen *merkitse keskeytettiin.*
 - Jos ohjaaja keskeyttää suorituksen *merkitse luopui*
 - Jos kilpailija on suljettu pois kilpailusta *merkitse suljettu*
- *VOI- ja MES-LUOKAT säilytä arvostelulomake, kunnes koirakko on suorittanut myös käytösrudun.*
- Anna lomake ajanottajalle / lähetyille pisteidenlaskijalle toimitettavaksi.

VOI- ja MES-luokat: käytösruidunvalvoja ja 0-koirakko

o Käytösruidunvalvoja **kuvailee tuomarille käytösruidun suorituksen ja ilmoittaa muista arvosteluun liittyvistä asioista (esim. koiran kytkeminen)**. Erityistä huomiota kiinnitetään koiran asentoon ja sijaintiin ja niiden muutoksiin sekä ohjaajan toimintaan. Asioiden kirjaaminen paperille on suositeltavaa. Käytösruidun valvojan tulee olla perehtynyt rally-tokon arvostelun periaatteisiin.

o Käytösruidun **ajanotto alkaa rataa suorittavan koirakon saadessa tuomarin antaman lähtöluvan. Liikkeen suorituksen arvostelu päättyy käytösruidun suoritusajan päättyessä. Suoritusaika on voittajaluokassa 2 minuuttia ja mestariluokassa 3 minuuttia.**

o **Käytösruidunvalvoja ilmoittaa kilpailijalle suoritusajan päättymisen ("aika")**. Ohjaaja saa tämän jälkeen vapauttaa koiran ja koskea koiraan, mutta koirakon on odotettava rauhallisesti käytösruidun suorituspaikalla ratakoirakon suorituksen loppuun asti tai kunnes tuomari antaa luvan poistua. **Käytösruidunvalvoja toimii jokaisen suorituksen aikana samalla tavalla. Käytösruidunvalvoja ei anna ohjeita kisaajalle!**

o Käytösruidun valvojan tulee pitää huomionsa käytösruidun suorittavassa koirakossa, ratasuoritusta ei saa seurata! Kuitenkin sen verran on valvojan oltava tietoinen missä ratakoira liikkuu, että jos se karkaa käytösruidun, tulee valvojan mahdollisuuksiensa mukaan estää karanneen koiran pääsy käytösruidun suorittavan koiran luokse asti.

0-koirakko

o 0-koirakko suorittaa käytösruidun ensimmäisen kilpailijan ratasuorituksen aikana ja radan viimeisen kilpailijan käytösruidun suorituksen aikana. 0-koirakon tulee olla tuomarin käytettävissä koko kilpailuluokan ajan

- tekee radalla kilpailunomaisen suorituksen (ei esim. harjoittele jos ei osaa tehtävää tai se ei onnistu uusinnassakaan) jotta häiriö on kisaajille tasapuolinen.

0-koirakkona ei voi olla koira, joka kisa samassa kehässä myöhemmin.